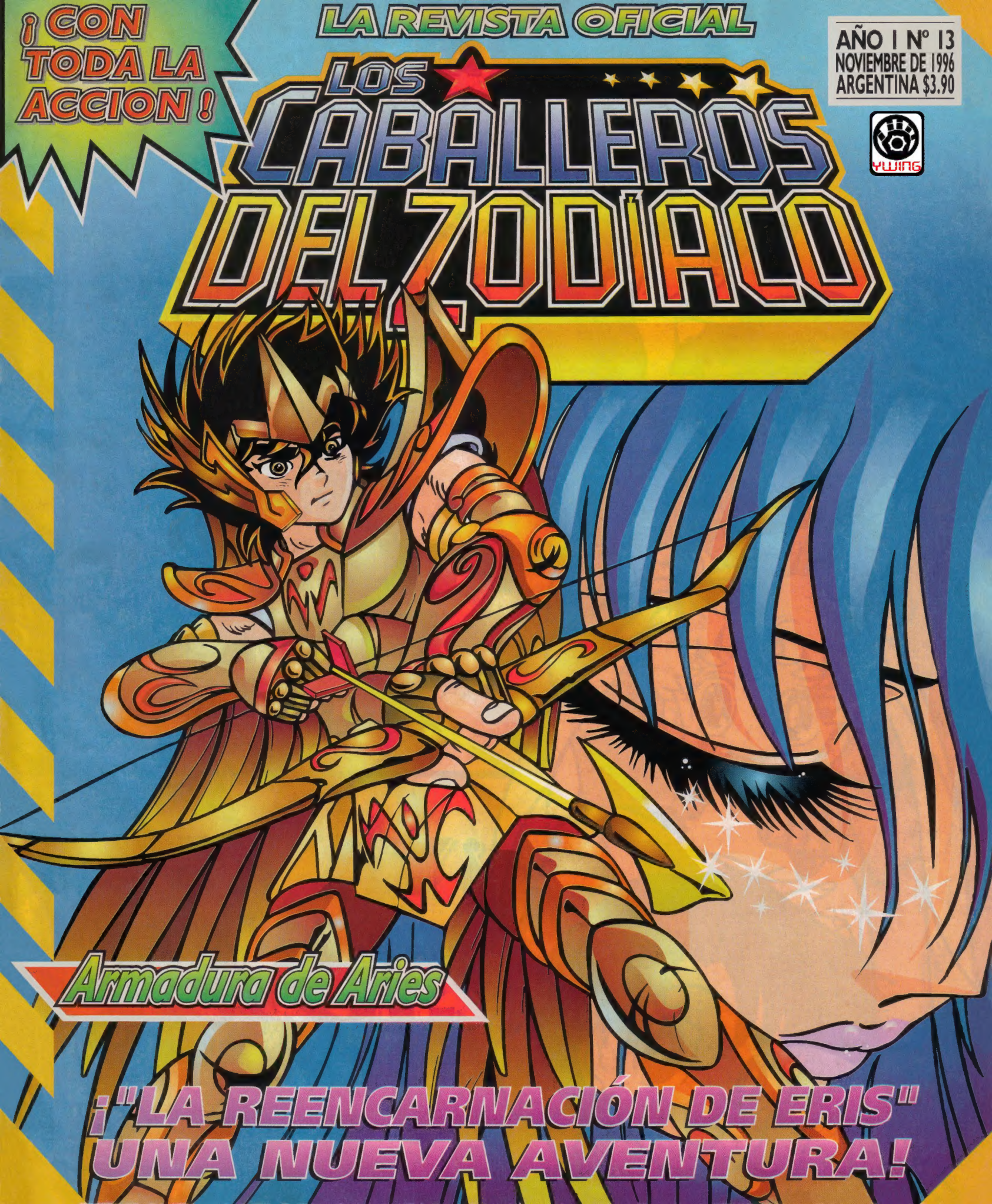
¡CON TODA LA ACCION!

LA REVISTA OFICIAL

AÑO I Nº 13
NOVIEMBRE DE 1996
ARGENTINA $3.90

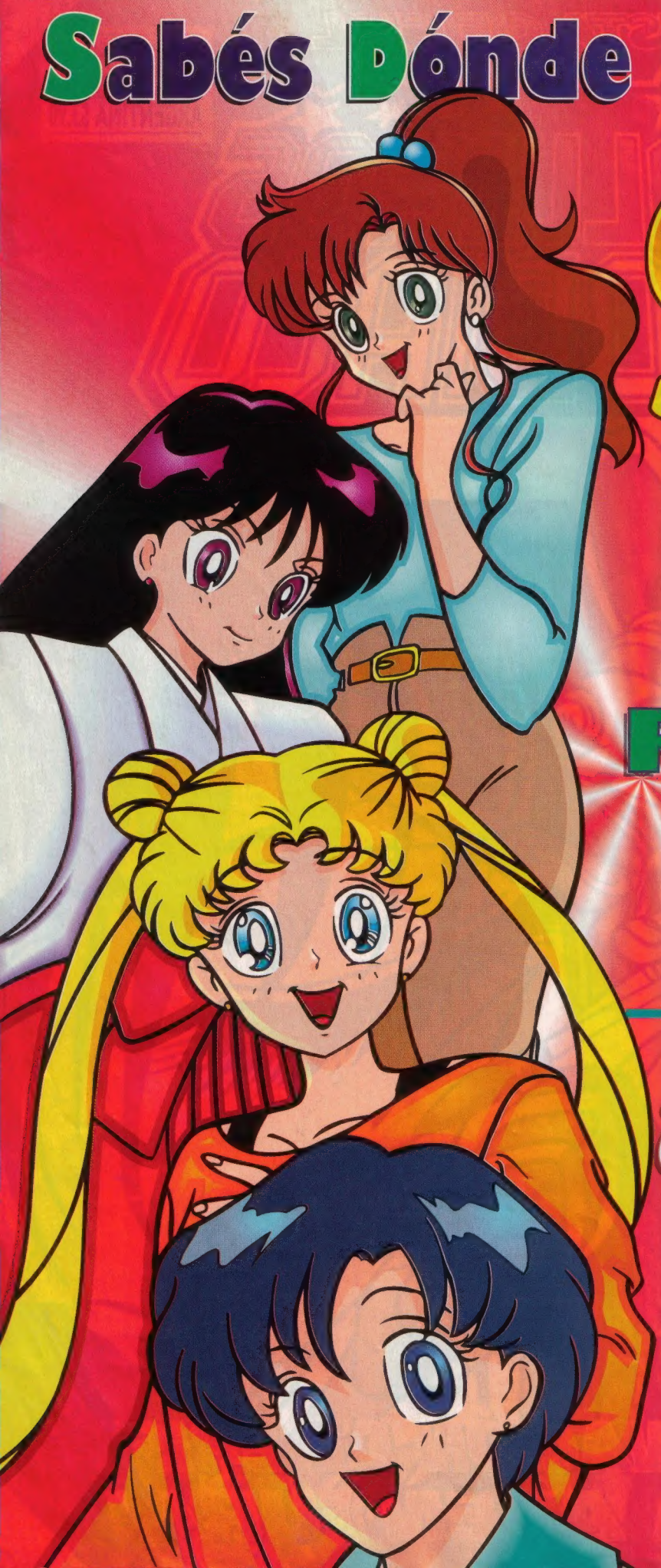
LOS CABALLEROS DEL ZODIACO



Armadura de Aries

¡"LA REENCARNACIÓN DE ERIS" UNA NUEVA AVENTURA!

Sabés Dónde Encontrar A



SAILOR MOON

¿NO TE PIERDAS EL NÚMERO TRES!

¡YA ESTÁ EN TU KIOSCO!

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

ES UNA PUBLICACIÓN DE
EDITORIAL VÉRTICE S.R.L.
Lavalle 1994 5to Piso
Capital Federal, CP 1051
Tel.: 953-0604/954-2913

Director Responsable
Jorge Canay
Director Editorial
Juan Martín Larzábal
Director de Producción Gráfica
Juan Alberto Borrini
Director de Arte
Atilio Millán
Publicidad
Pablo Rossotti
Secretaria Administrativa
Susana Vago
Tráfico y Circulación
Gonzalo Tapia

Fotocromía:
Estudio Imagen.
Distribuidores Capital Federal.
Distrimachi S.A.
Av. Independencia 2744
Capital Federal.
Interior
Districóndor S.A.
Av. Independencia 2744
Capital Federal.
Impresa en la Argentina en el mes de Noviembre de 1996 en Atlántida Cochrane Impresores.

SUMARIO

¡HOLA CHICOS!

En este número te adelantamos una nueva aventura inédita de los Caballeros...
...¡La Reecarnación de Eris!.
¡Lean la nota con la que abrimos este número espectacular!.
Y seguimos con fichas de las Armaduras, la historieta, información recopada...¡y todo acerca de los Caballeros!.
¿Empezamos?

Los Caballeros del Zodiaco

Bella Bruja Cruel

Y los fans de Caballeros del Zodíaco estamos de parabienes... una nueva historia inédita llegó a nuestras manos y, en exclusiva, te damos algunos datos para que te vayas preparando.

¡La nueva historia promete mucha acción, y renovadas aventuras!.

Y un enemigo encarnado en espíritu y cuerpo de mujer, que dará mucho trabajo a los valerosos defensores de Atenea...

Hermana de Arles, la hermosa y cruel Eris es un espíritu maligno, que bien puede ser definida como una bella y perversa bruja.

Decidida a vengar a su hermano, Eris se posesiona del cuerpo de Eiri, una joven e infortunada profesora de la Fundación, quien influenciada por las fuerzas del Mal, secuestra a Saori.

Valiéndose de la manzana dorada, la malvada Eris quiere absorber todo el cosmo de quien es la encarnación de la Diosa Atenea. Su vil propósito es aumentar sus propios poderes, para poder así iniciar una ofensiva devastadora cuya consecuencia sería la conquista del mundo.

Para que la asistan en su siniestro plan, Eris resucita a cinco Caballeros muertos, a los que se conoce como los Caballeros Fantasmas. Con ellos, intentará proteger su refugio, al tiempo que la manzana dorada se apodera lentamente de la energía vital de Saori.

Cuando la situación es insostenible y el peligro para la vida de nuestra heroína es inminente, una vez más, los gloriosos Caballeros del Zodiaco entran en acción.

Esta vez, su misión será más complicada, ya que

Eris es un espíritu maligno. Hermana de Arles, está decidida a vengar a su hermano. Pretende acabar con Atenea y apoderarse del mund

deberán acabar con Eris, sin lastimar a la inocente Eiri.

Y hay poco tiempo para salvar a Saori.

Si no actúan con rapidez, antes de la puesta del sol, la manzana terminará absorbiendo no sólo la energía, sino también con ella, la vida de quien es Atenea.

En sus luchas los Caballeros tuvieron que enfrentar a muchas mujeres que estaban al servicio del Mal.

Pero ninguna de ellas fue tan ruin como Eris.

Una guerrera que no vacilará en matar a uno de los Caballeros que están a su servicio, con tal de herir a Hyoga en el pecho con una lanza.

¡Esten atentos, pues muy pronto les vamos a dar una grata sorpresa con respecto a esta aventura inédita!

La malvada Eris se apodera del cuerpo de Eiri, una joven profesora del Orfanato pretendida por Hyoga, para llevar a cabo sus planes.

¡MIREN, ALLÍ ESTÁ SHAKA!
LOS CABALLEROS DEL ZODIACO
"SHAKA: EL MÁS PODEROSO"

SON MUY ATREVIDOS... AL INTENTAR TRANSPONER MI CASA...
¡DEBO HACERLO PARA SALVAR A ATENEA!
¡NO DEJES QUE ABRA SUS OJOS! ¡ASÍ CONCENTRA SU ENERGÍA!
SCRAGGGZ!
TIENE PODER ES INMENSOS...¡SUS MANOS PARECEN ARDER CONCENTRANDO ENERGÍA!
¿TU SERÁS EL PRÓXIMO EN INSOLENTARTE CONMIGO?

¡SHAKA, DÉJANOS PASAR, O TENDRÁS EN MÍ A TU RIVAL!
QUE OSADO, PRETENDER LUCHAR CONMIGO...
¡INCREÍBLE! ¡HAY...ALGO QUE ME IMPIDE LLEGAR A ÉL!
IZZAFF
¡SHIRYU! ¡CADENAS DE ANDRÓMEDA!
¿Podrán nuestros héroes doblegar a tan poderoso adversario?... ¡No te pierdas el final de esta historia!

June: El Rostro Del Camaleon

En las vibrantes historias que nos ofrecen los Caballeros,también hay espacio para el amor.

June es una de las amazonas guerreras que quedó flechada de amor por uno de nuestros héroes.

En la isla de Andrómeda, Shun conoció a June, una amazona guerrera que ayudaba al Maestro Albior en el buen entrenamiento de los jóvenes aspirantes a Caballeros.

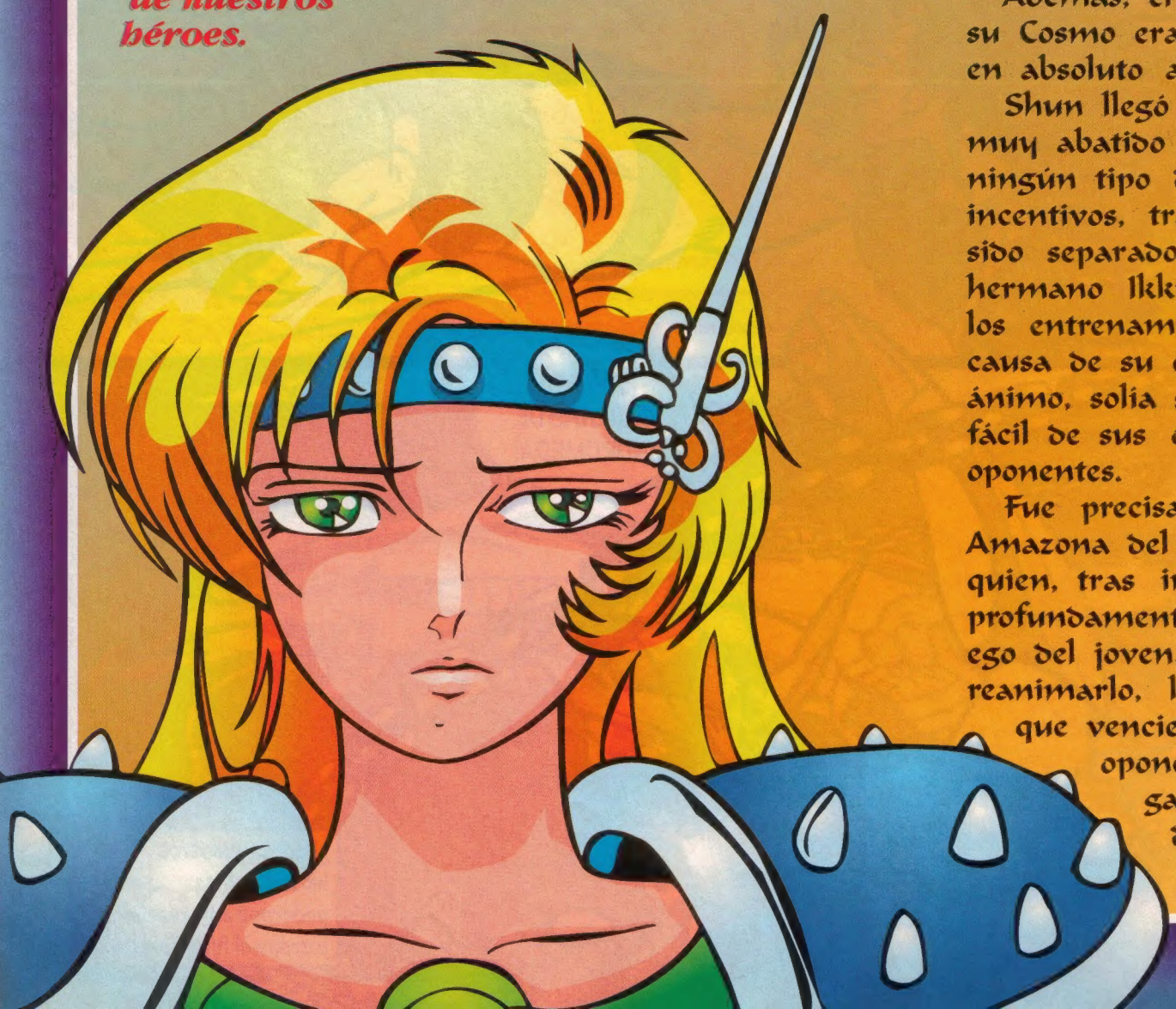
June seguia al pie de la letra la filosofia que aprendió de su maestro.

Por eso, usaba sus poderes sólo como último recurso, dándole preferencia a la defensa.

Además, el nivel de su Cosmo era sensible y en absoluto agresivo.

Shun llegó a la isla muy abatido y sin ningún tipo de incentivos, tras haber sido separado de su hermano Ikki. Durante los entrenamientos, a causa de su estado de ánimo, solia ser presa fácil de sus ocasionales oponentes.

Fue precisamente la Amazona del Camaleón quien, tras indagar profundamente en el ego del joven, pudo reanimarlo, logrando que venciera a sus oponentes, para ganar el derecho a



enfrentarse al "Sacrificio de Andrómeda", prueba final para la adquisión de la sagrada armadura.

Gracias a la colaboración de June, Shun se superó a si mismo. Luego de desarrollar un poderoso cosmo, consiguió superar la dificil prueba, convirtiéndose en el Caballero de Andrómeda.

Tiempo después, en visperas del inicio de la Batalla de las Doce Casas, June fue al Japón en encuentro de Shune.

La amazona de Plata le relató la destrucción de la Isla de Andrómeda, y la consiguiente muerte de su querido Maestro.

Pero anoticiarlo de lo sucedido no era su único objetivo. Ella también llegó con la misión de evitar que el Caballero de Andrómeda fuese al Santuario para enfrentar a los Caballeros de Oro y al propio Maestro Arles.

En realidad, si bien consideraba que él no tenia poder suficiente como para salir con vida de la contienda, lo que ella verdaderamente queria era ocupar un espacio en la vida de Shun.

En un desesperado intento por detenerlo, June trató de retener a Shun valiéndose de su látigo, pero nuestro héroe no se amedrentó.

Con profunda pena en su corazón, ella vió cómo su amado partia junto al resto de sus aliados para la lucha final contra el Maestro del Santuario.

June, en tanto, permaneció en Japón rezando para que Andrómeda volviese a salvo.

June intenta retener a Shun, Caballero de Andrómeda, por todos los medios para que no vaya a la Batalla de las Doce Casas.

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

Shura De Capricornio

Conocido como el caballero más leal a la diosa Atenea,

Shura es otro de los Caballeros de Oro que defiende a ciegamente al Maestro Arles.

Considera que su líder está defendiendo realmente a la justicia, encarnada en la mitológica diosa.

Se sabe que él fue responsable de la muerte de Aioros, Caballero de Sagitario, cuando éste huyó del Santuario, llevando consigo a la pequeña Saori, la encarnación de Atenea.

Además, sin tener conciencia de lo que realmente estaba por hacer, casi logra el objetivo de la maléfica trama de Arles, que apuntaba a asesinar a la niña.

La Constelación de Capricornio, estrella guardiana de Shura, y la Armadura Dorada que lleva el honor de portar.

Como todo buen caballero, Shura apenas cumplía órdenes.

En la casa "Las Doce Casas", intenta evitar que Seiya, Shiryu, [illegible] e Hyoga, franqueasen la Casa de Capricornio, que estaba bajo su protección.

Shiryu permaneció en esa casa, sabiendo que faltaba poco tiempo para salvar a Saori.

La flecha que tenía clavada, poco a poco [illegible] terminando con su vida.

Era imprescindible forzar al Maestro Antes a que la sacara.

En tanto, los demás caballeros de Bronce avanzaron hacia la próxima Casa.

Asi fue como el Caballero del Dragón, por propia decisión, se enfrentó en sangrienta batalla con Shura.

En cuanto comenzó el combate, el poderoso golpe Excalibur -técnica practicada por el Caballero de Capricornio- fue decisivo. El impacto desbarató la armadura del valeroso Shiryu, dejándolo una vez más con su protección despedazada.

Cuando el golpe "Cólera del Dragón" no surtió efecto sobre el Caballero Dorado,

Shiryu concentró al máximo su Cosmo-Energía, alcanzando así el séptimo sentido.

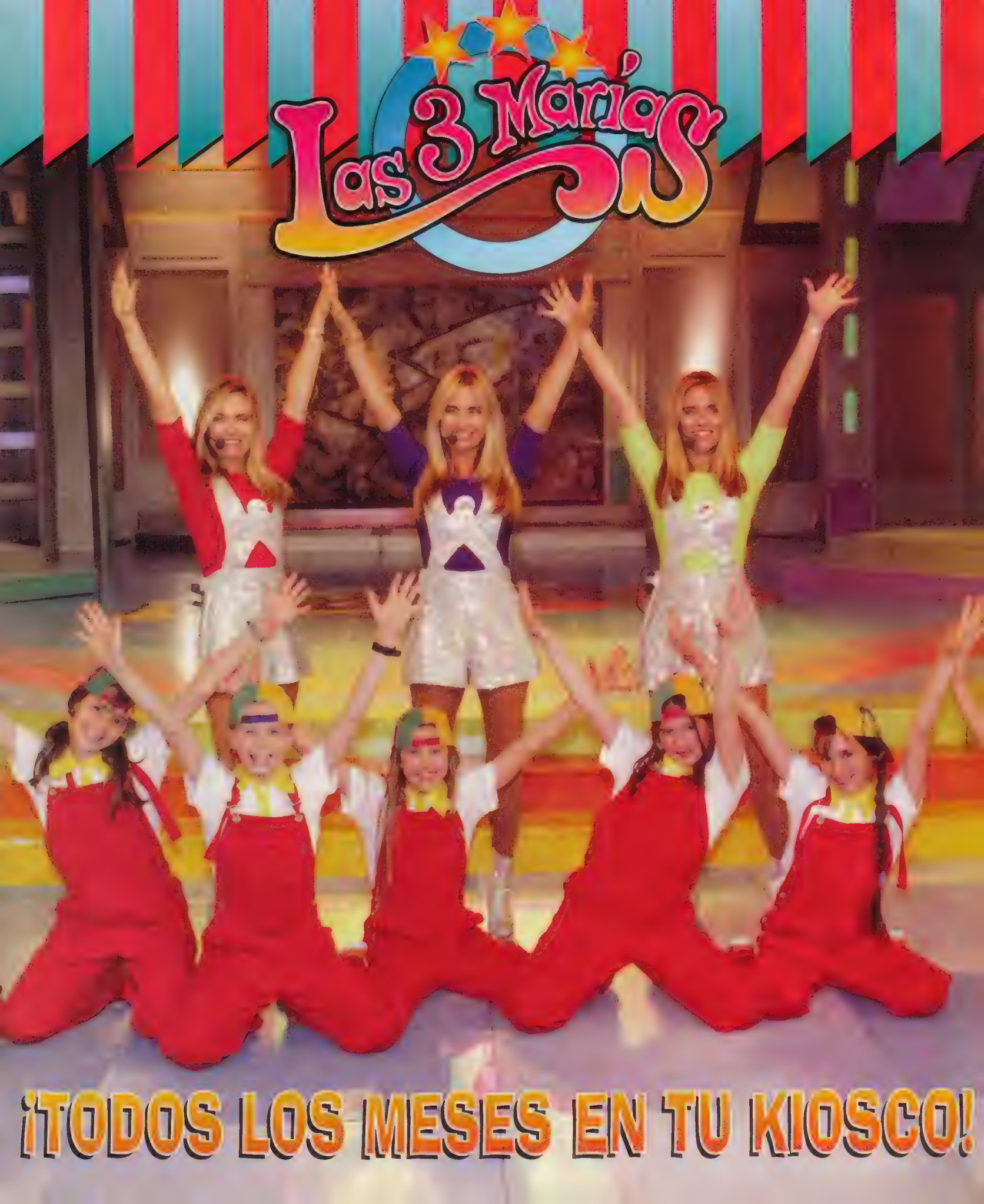
Tomando por sorpresa a su enemigo, saltó hacia el espacio

en forma de Dragón, con un golpe prohibido, puesto que el mismo resulta letal para el oponente, pero es un arma de doble filo, pues también puede provocar la muerte de quien lo usa.

Al aplicar entonces la técnica "Furia del Dragón", arriesgó su propia existencia en pos de un claro ideal de lealtad.

Allí, viendo entonces el enorme sacrificio al que se estaba exponiendo el Caballero del Dragón, Shura de Capricornio recapacitó, al ver la gran convicción de Shiryu, reconociendo entonces, con la grandeza de espíritu que caracteriza a un verdadero Caballero Dorado, el haber sido quizás engañado y hasta mal influenciado por el perverso Maestro del Santuario, Arles.

Lástima que Shiryu, el Caballero del Dragón, tuvo que sacrificarse una vez más para mostrar el auténtico camino a su temible adversario para lograr así el arrepentimiento de su rival.


Las 3 Marías
¡TODOS LOS MESES EN TU KIOSCO!

Saga De Geminis

Los
CABALLEROS
DEL ZODIACO
COLECCIÓN

...Sus Ojos te Ven...

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

Te traen un nuevo Video inédito
en la segunda edición de la Colección De Oro.
Y además, una sorpresa exclusiva,
que te va a acompañar todo el año...
Si te gustó la primera edición,
seguro que ésta la vas a devorar...

...Se Lee En Tus Ojos...

Los Caballeros del Zodiaco

El Caballero Cercano A Un Dios

Los Caballeros vienen sorteando victoriosamente todos los obstáculos que se les presentan.
Ahora, el próximo objetivo es comprometido.
Estarán cara a cara con el rival quizás más difícil...

A continuación, **Aioria** curó la pierna herida de **Seiya** y llevó el cuerpo del heroico e infortunado **Casios** para que **Shina** procediera a sepultarlo.

Cuando llegó a la morada de la guerrera, ésta se manifestó desconsolada por lo que acababa de suceder y, nuevamente, insitió en acudir en ayuda de los Caballeros de Bronce. Esta vez fue **Airioa** quien la detuvo, recordándole que aún no estaba respuesta, tal como antes lo había hecho el malogrado **Casios.**

Al arribar a la **Casa de Virgo,** los Caballeros percibieron una extraña paz espiritual, una mágica sensación que se extendía en el ambiente, invadiéndolos. Rápidamente encontraron la explicación del fenómeno que los sorprendía: la energía procedía del mismísimo **Shaka,** quien permanecía inmóvil y amenazador ante ellos. Sin vacilar, **Andrómeda** intentó atacarlo utilizando sus infalibles cadenas. Inexplicablemente, antes de que éstas dieran en el blanco, se detuvieron en el aire y se volvieron en su contra para atacarlo.

Cuando impávidos vieron lo que ocurría, **Seiya** y **Shiryu** intentaron lanzar su propio ataque, pero volvió a suceder algo increíble.

Ambos fueron extrañamente golpeados y perdieron el conocimiento. A esa altura de los acontecimientos, **Shun** estaba en muy mal estado y su muerte, a manos de **Virgo,** era inminente.

Cuando su fin parecía irremediable, repentinamente apareció el **Caballero del Fénix** para auxiliar a su hermano. Sin perder un instante, **Ikki** atacó decididamente al villano **Shaka** clavándole una de sus plumas del **Fénix.**

Enseguida **Shaka** comenzó a sangrar y apenas la primera gota de sangre cayó al piso, se transformó en un río, un torrente rojizo que amenazaba con ahogar al **Fénix.** Cuando el fin parecía próximo, nuestro héroe, sacando fuerzas de su interior, logró elevar su **Cosmo.**

De este modo, la sangre se evaporó y así pudo salir de la difícil situación en que se encontraba.

Fastidiado porque su rival había superado el trance, el Caballero Dorado decidió recurrir a su máxima técnica de combate, el golpe "**Tesoro del Cielo**".

De efecto devastador, el impacto produce consecuencias demoledoras

en quien lo recibe, haciendo que el infortunado pierda sus cinco sentidos.

Primero el gusto; luego el olfato; el habla; la vista, y por último, el oído.

A continuación, en un acto de extrema crueldad, el Caballero Dorado dió a elegir a **Ikki** entre seis posibles infiernos como destino para su muerte.

Cuando parecia que todo iba a concluir, el **Fénix** - tal como lo describe su leyenda -, resurgió de sus cenizas y alcanzó su Séptimo Sentido, que era lo único que lo mantenía en pie. Al presenciar el acontecimiento, **Seiya** y los demás caballeros reaccionaron, y asombrados, contemplaron a **Ikki,** quien estaba radiante de **Cosmo Energía**. Sin perder tiempo, el **Fénix** tomó a **Shaka** por la espalda, y elevó su **Cosmo** hasta explotar, logrando transportarse hacia otra dimensión con su prisionero.

El Caballero de Andrómeda, pensando que, con seguridad, su hermano habría muerto, doblegado por el dolor y el desconciento, estuvo a punto de abandonar la batalla.

Luego de dudar, recapacitó. Consideraba que el deseo de **Ikki** hubiera sido que él siguiera luchando.

Así, con las fuerzas renovadas, se unió nuevamente a **Seiya** y **Shiryu,** para proseguir todos juntos hacia el próximo y desafiante destino: la **Casa de Libra.**

Al llegar se sorprendieron. Encontraron a **Hyoga** prisionero en un enorme bloque de hielo.

Preocupado, en un intento desesperado por liberar a su compañero, el **Pegaso** golpeó con fuerza la compacta masa helada, sin hacerle ningún daño.

Al ver lo que ocurría, el **Dragón** le comentó a **Seiya** que recordaba haber oído hablar acerca de los ataúdes de hielo de **Kamus.** Le dijo que se los consideraba como una especie de prisión eterna. El hielo era tan resistente, que ni la fuerza de todos los Caballeros de Oro golpeándolo al mismo tiempo, alcanzaría para quebrarlo.

Cuando **Shiryu** terminó de hablar, una refulgente luz invadió el lugar y, de la nada, se corporizó la **Armadura de Libra**. Absorto, el **Dragón** la observaba, tratando de explicarse el suceso.

Cuando no encontraba respuesta a lo que acababa de acontecer, recordó que su **Maestro** una vez le había manifestado que la Armadura

de **Libra** se separaba en seis pares de armas diferentes.

De esta manera, para abrir el bloque de hielo, **Shiryu** sólo tenía una posibilidad de elegir la correcta.

Si acertaba, el **Cisne** saldría ileso.

La elección del **Dragón** fue la **Espada Dorada.**

Empuñándola con decisión, lanzó un tremendo golpe en sentido vertical sobre el bloque de hielo que, literalmente, lo partió en dos.

Gracias a la sabia elección de su amigo, **Hyoga** estaba a salvo, al fin libre de la prisión donde lo había encerrado **Kamus.**

Luego de eso, **Andrómeda** decidió quedarse en la **Casa de Libra** junto a **Hyoga** para ayudarlo a recuperarse, dándole calor y energía con su **Cosmo.**

Lo guiaba el noble espíritu de recuperar a su amigo y salvarle la vida, aún a costa de la suya.

Conmovidos por el gesto de su camarada, **Seiya** y **Shiryu** partieron hacia la **Casa de Escorpio** donde se encontrarían con **Miro.**

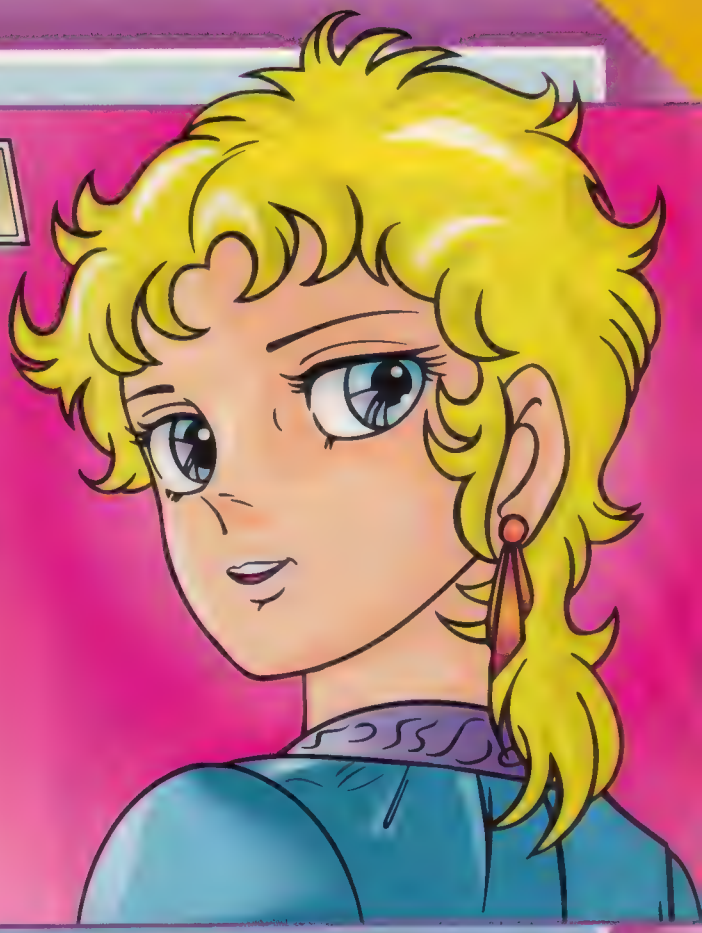
LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

Los gemelos Frey y Freya, huéspedes en tierras de Asgard, tienen un importante papel en la historia "La Batalla de los Dioses".

¿Querés saber algo más sobre ellos?

Te ofrecemos las siguientes fichas.

FREYA



La hermana gemela de **Frey,** es conocida como la **"Diosa del Sexo"**.

Su historia está relacionada con **Loki,** un dios diabólico al que se conoce como **"El mago de las mentiras"**, y con su hermano **Frey.**

FREY

Oriundo de **Vanir, Frey** recaló en **Asgard** como rehén junto con su hermana gemela **Freya.** Al llegar a los dominios de **Odin,** se sintieron tan a gusto, que ya no quisieron marcharse. Después, **Frey** pasó a ser conocido como el **"Dios de la Fertilidad"**, siendo relacionado directamente con el sexo, y como **"Dios del verano"**. **Frey** está considerado como uno de los dioses más importantes de toda la mitología escandinava, junto a los poderosos **Odin y Thor**.

Asgard: La Casa De Los Dioses

La misión que lleva a los Caballeros junto a Saori hacia las heladas tierras de Asgard es de vital importancia: recobrar para el grupo a su aliado Hyoga, el Caballero del Cisne.

Claro que el rescate se ve dificultado por el oscuro accionar de algunos de los habitantes del Castillo, principalmente de su líder: Dolbare.

La emocionante acción de la "Batalla de Los Dioses" tiene su inicio con la repentina desaparición de Hyoga, en las extensas y heladas tierras de Siberia.

En ese lugar existía un grupo de Caballeros que portaban armaduras vikingas. Su entrada en escena es más que violenta: se presentan golpeando con ferocidad a un indefenso Caballero que, paradojicamente, estaba vestido igual que ellos. Al comprobar la injusticia que se estaba cometiendo, Hyoga decidió intervenir, salvando al malogrado caballero.

Este, agonizante, le contó a nuestro heroe acerca del

mal que asolaba a toda la región de Asgard.

Posteriormente, y contra lo que se podía esperar, Hyoga no retornó junto a Saori y los demás Caballeros.

Ante su ausencia, se tejieron diversas hipótesis sobre lo que le pudo acontecer al Caballero del Cisne en los dominios de Odin. Así fue como los Caballeros, encabezados por la mismísima Saori Kido, en búsqueda de Hyoga, para develar el misterio.

Una vez en Asgard, Saori inquirió a Dolbare sobre la suerte corrida por Hyoga, recibiendo como respuesta una evasiva. "Yo no se nada", le contestó.

Cuando aún permanecían en el castillo de Odin, los Guardianes de Atenea conocieron a Loki, el primer Caballero de real linaje, entre los dioses guerreros de Odin.

Cuando salía del gigantesco castillo,

Saori se topó con Frey, quien iba acompañado por su hermana Freya.

Los ojos de Saori brillaron al cruzarse con los de Frey. Son pocos quienes se resisten al mirar de frente a Saori.

Luego, Frey se ofreció a acompañar a los visitantes fuera del castillo...

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

ARMADURA DE A

CASCO

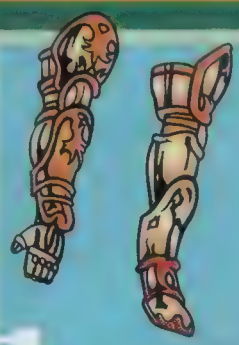
CORAZA

CUERNOS

PERNERA

BRAZO

ARIES



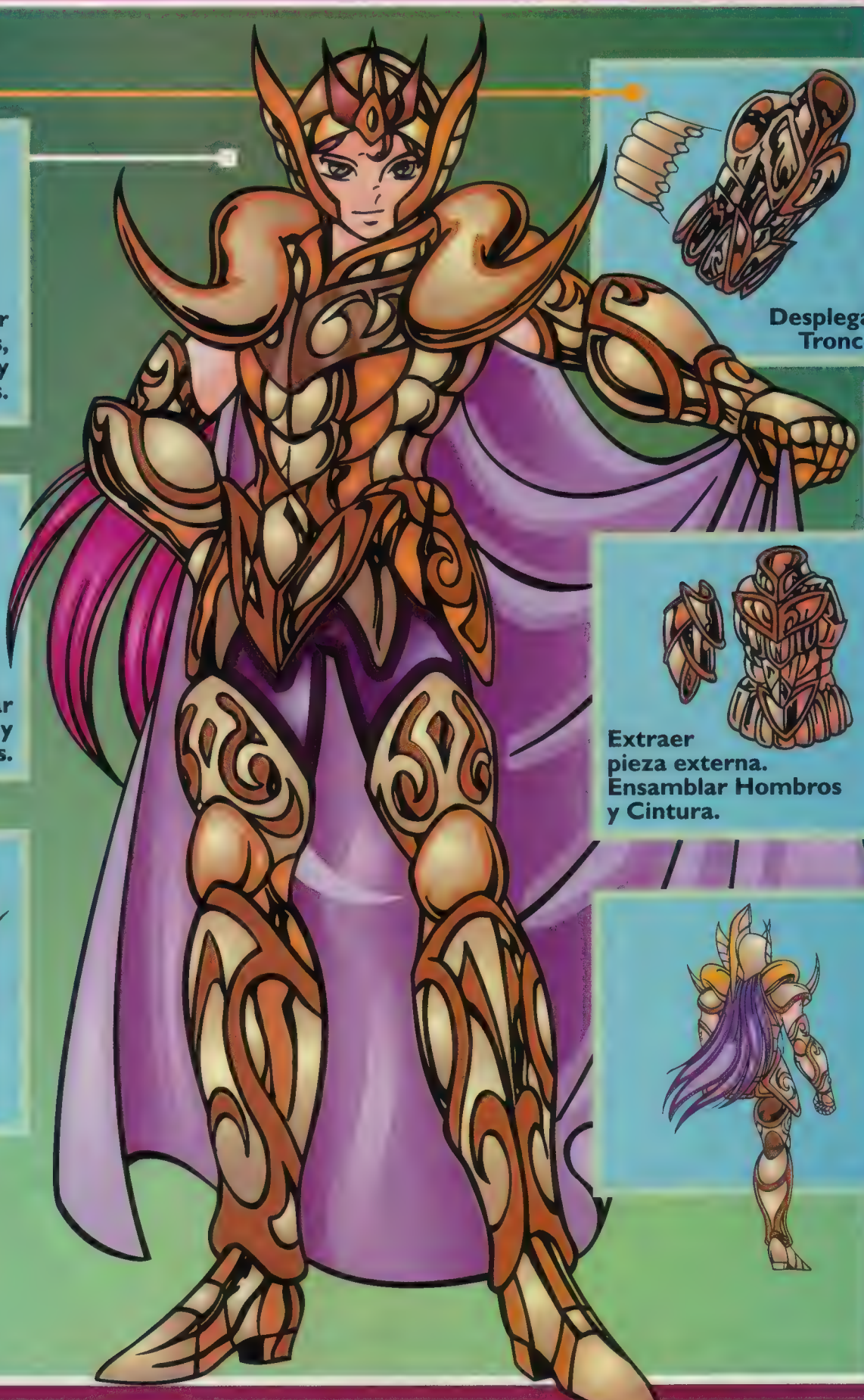
Girar Brazos, plegar Pezuñas y extraer Nudillos.

Desplegar Tronco.

Elevar parte trasera y bajar Muslos.

Extraer pieza externa. Ensamblar Hombros y Cintura.

Extraer puntas del Pie.



JUEGOS & PASATIEMPOS

SHURA EN PARTES

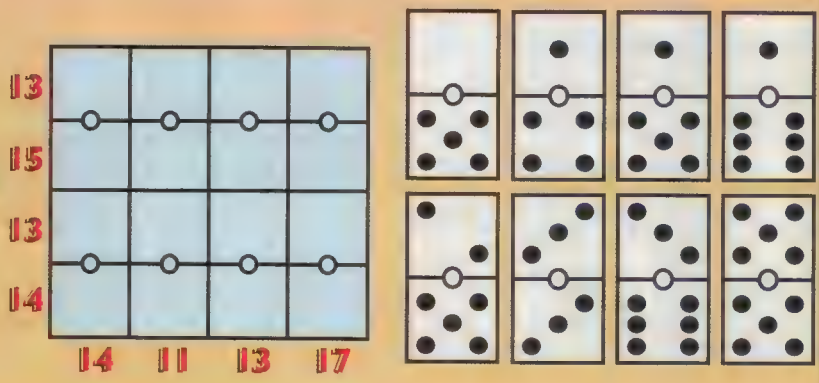
Aquí realizamos un despiece de Shura, el Caballero de Capricornio, igualito al que está debajo. Sin embargo, hay una pieza que si intentaras armar el rompecabezas no encajaría. ¿Sabés cuál es?.

¿DE DONDE SON?

¿Te animás a determinar a qué zonas de la página pertenecen los sectores enmarcados?.

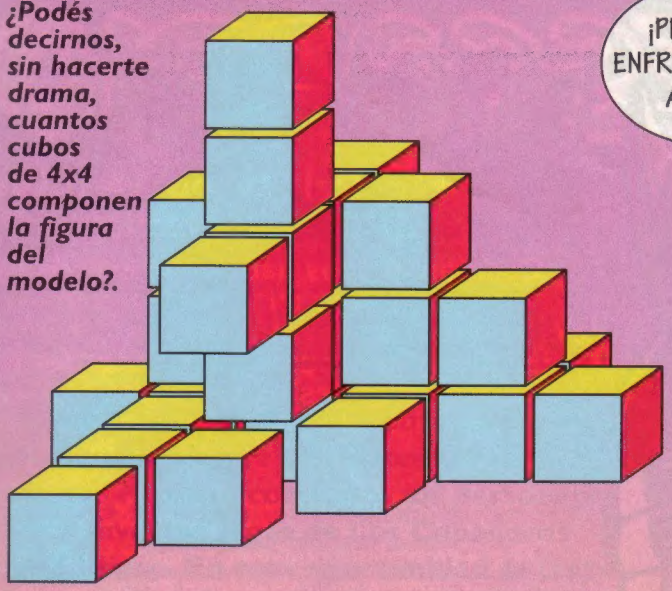
DOMINO ENIGM

Disponé las fichas de dominó que te mostramos en la figura de la izquierda de modo que las sumas horizontales y verticales sean las que te damos. ¡Suerte!.



CUBODRAMA

¿Podés decirnos, sin hacerte drama, cuantos cubos de 4x4 componen la figura del modelo?.



DOS EN UNO

Uno solo de los números de esta lista no está escrito en el casillero. Uno solo aparece dos veces, para encontrarlos andá tachando todos los otros. Pueden aparecer en cualquier orden y sentido. La lista es la siguiente: 0-1-2-4-5-6-7-8-9--10-11-12-13-14-15-20 y 30. ¡Atención, una misma letra puede servir para dos números!.

V	E	I	N	T	E	S	U	D
O	N	C	E	R	D	O	C	E
E	Q	S	I	E	S	E	T	O
C	U	I	O	I	D	V	R	R
R	I	E	N	N	I	E	E	T
O	N	T	C	T	E	U	C	A
T	C	E	O	A	Z	N	E	U
A	E	Q	U	I	N	C	E	C
C	I	N	C	O	O	R	E	C

¿Podés partir desde la palabra POLO a RICA, cambiando solo una letra por vez y formando vocablos que tengan sentido?.

JUEGOS & PASATIEMPOS

EL SIGNO DEL MES

ESCORPIO

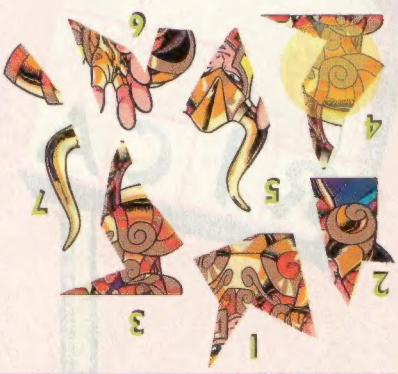
Del 23 de Octubre al 22 de Noviembre.

Cuentan que los nativos de este signo suelen ser vengativos... ¿Será una exageración?. Todo lo que pasa es quizás que, cuando los Escorpianos se sienten molestos por algún motivo, despiertan la fiera que llevan en su interior...

AMOR: Algo remolones para el romance, el que logre afinidad con vos se llevará un tesoro. El único problema es que pretendés controlar de tal modo la vida de tu pareja, que solo obtenés frecuentes peleas. SALUD: De hierro. No es cualquier problema lo que pueda doblegar tu organismo. AMISTAD: Todo Escorpiano que se precie de tal estará siempre rodeado de gente. Es que tenés grandes cualidades para agradar a los demás. Y por añadidura, sos muy leal.

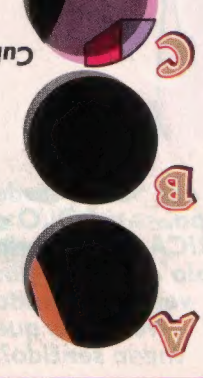
SOLUCIONES

SHURA EN PARTES



La pieza incorrecta es la 4. Si mirás bien, está invertida con respecto al modelo.

¿DE DÓNDE SON?



El ojo izquierdo de Dolbare. ¿Es lo que vos decías?¡Bravo!..

La zona izquierda del antifaz de Shina. ¿Es lo que vos decías? ¡Bravo!..

Cubodrama, última pieza, abajo a la derecha. ¿Es lo que vos decías? ¡Bravo!..

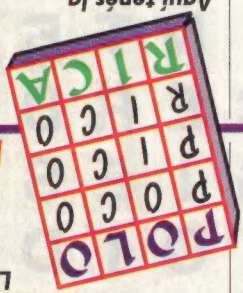
Dos en uno, abajo a la izquierda, la letra A. ¿Es lo que vos decías? ¡Bravo!..

DOS EN UNO

Falta el número Uno, sobre el número Quince.

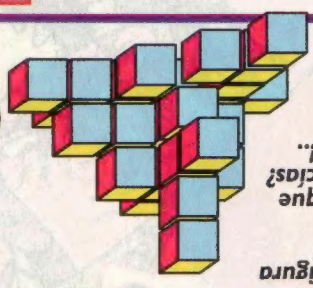
V	E	I	N	T	E	S	U	D						
O	N	C	E	R	D	O	C	E						
E	Q	S	I	E	S	E	T	O						
C	U	I	O	I	D	V	R	R						
R	I	E	N	N	I	E	E	T						
O	N	T	C	T	E	U	C	A						
T	C	E	O	A	Z	N	E	U						
A	E	Q	U	I	N	C	E	C						
C	I	N	C	O	O	R	E	C						

DOMINÓ ENIGMA

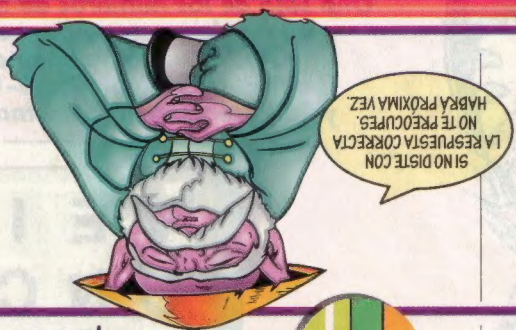


La Sombra correcta es. ¿Es lo que vos decías? ¡Bravo!..

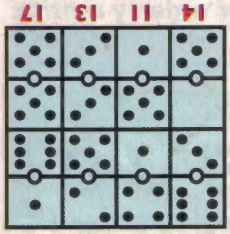
CUBODRAMA



En la figura hay 25 cubos. ¿Es lo que vos decías? ¡Bravo!..



Aquí tenés la respuesta al Dominó. No era muy fácil, ¿verdad?.

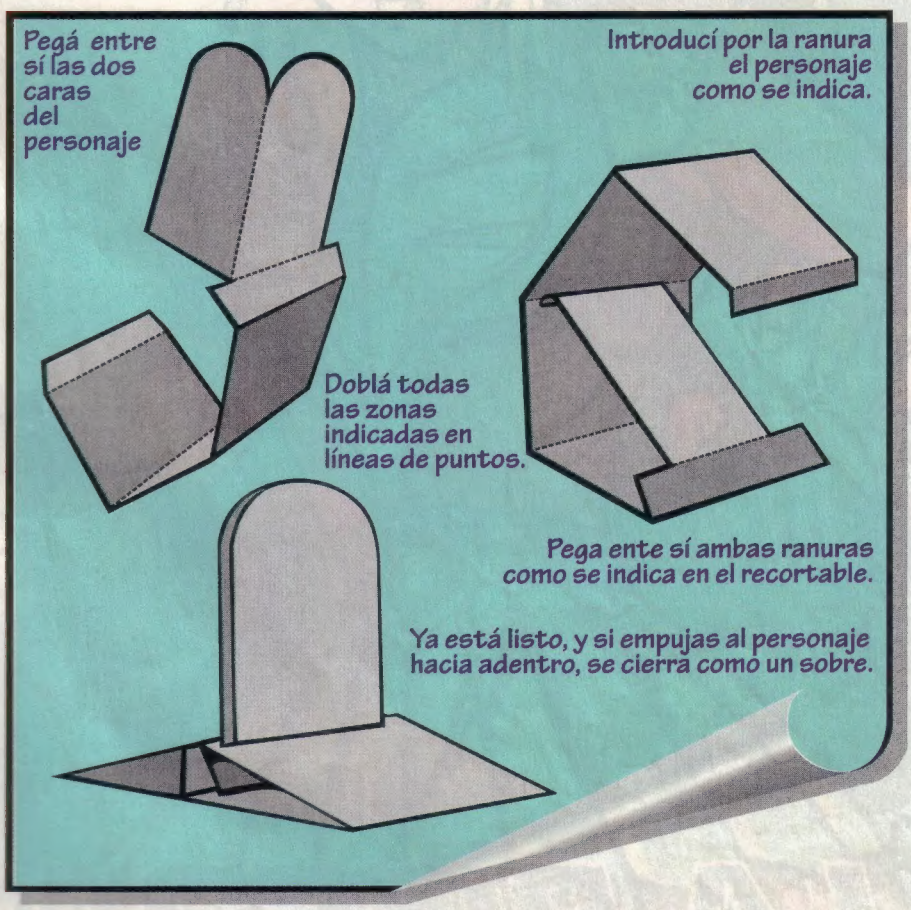


JABU

PARA ARMAR

En este número te hacemos una nueva entrega de la serie coleccionable de tarjetas Pop-Up, con todos los personajes de las diversas sagas de Los Caballeros del Zodíaco. En esta oportunidad se trata de Jabu, Caballero del Unicornio.

Para armarla, pegá la página sobre una cartulina resistente, y recortá con prolijidad la misma. Luego seguí los pasos que te indicamos en los esquemas, plegando en todas las líneas punteadas. *¡Es facilísimo!...* Y queda espectacular.



PEGAR AQUI

DOBLAR AQUI

DOBLAR AQUI

PEGAR AQUI

¡EL PRÓXIMO NÚMERO ES SENSACIONAL!

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO

¡EL 5 DE DICIEMBRE EN TU KIOSCO!

¡NO TE LA PIERDAS!